

СИЛАБУС ВИБІРКОВОГО ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТУ

«Програмування на HTML»



Ступінь вищої освіти: бакалавр

Спеціальність: 122 Комп'ютерні науки

Освітньо-професійна програма: *«Інформаційні управляючі системи та технології», «Інформаційні технології проектування»*

Викладач: СнігурТетяна Сергіївна, старший викладач кафедри Інформаційних технологій та кібербезпеки

Кафедра: Інформаційних технологій та кібербезпеки, т. 720-91-18

[Профайл викладача](#)

Контакт: e-mail snigur.tatyana@ukr.net

1. Загальна інформація

Тип освітнього компоненту - вибірковий Мова викладання - українська

Освітній компонент викладається на 2 курсі у 3 семестрі

Кількість кредитів – 4,5, годин - 135

Аудиторні заняття, годин:	всього	лекції	лабораторні
денна	48	24	24
заочна	12	6	6
Самостійна робота, годин	Денна - 87		Заочна – 123

[Розклад занять](#)

2. Анотація освітнього компоненту

Вивчення освітнього компоненту «Програмування на HTML» дозволяє познайомитися з основами веб-програмування, структурою HTML-документів, елементами форматування тексту, вставкою зображень, створенням гіперпосилань, таблиць, форм та списків. Особлива увага приділяється семантичній розмітці, адаптивності веб-сторінок, а також взаємодії HTML з CSS і JavaScript. Практична частина курсу передбачає розробку власних веб-сторінок і мінісайтів, що дозволяє застосувати отримані знання на практиці.

Міждисциплінарні зв'язки: вивчення освітнього компоненту «Програмування на HTML» ґрунтується на знаннях та вміннях, які здобувачі освіти отримали під час вивчення попередніх освітніх компонентів: «Вища математика»; «Інженерна та комп'ютерна графіка»; «Об'єктно-орієнтоване програмування»; «Чисельні методи»; «Алгоритмізація та програмування».

«Програмування на HTML» є базовим освітнім компонентом для дипломного проектування.

3. Мета освітнього компоненту

Метою освітнього компоненту «Програмування на HTML» є формування у здобувачів вищої освіти сучасного уявлення про мову гіпертекстової розмітки і навчання здобувачів основним методам проектування та розробки інформаційних систем

В результаті вивчення курсу «Програмування на HTML» здобувачів вищої освіти повинні знати:

- призначення, структуру та схеми найпоширеніших HTML засобів;
- принципи та методи створення прототипів HTML сторінок;
- критерії вибору методів розробки HTML-документу

вміти:

- описати інформаційну модель простої системи;
- створити просту форму для введення та обробки даних в середовищі візуального програмування;
- спроектувати та створити сайт за допомогою HTML5.

4. Програмні компетентності та результати навчання за освітнім компонентом

5. Зміст освітнього компоненту

6. Система оцінювання та вимоги

Види контролю: поточний, підсумковий – диф.залік

Нарахування балів

Інформаційні ресурси

7. Політика освітнього компоненту

Політика всіх освітніх компонентів в ОНТУ є уніфікованою та визначена з урахуванням законодавства України, вимог [ISO 9001:2015](#), «[Положення про академічну доброчесність в ОНТУ](#)» та «[Положення про організацію освітнього процесу](#)».

Викладач

/ПІДПИСАНО/

Тетяна СНІГУР

Завідувач кафедри

/ПІДПИСАНО/

Павло ЛОМОВЦЕВ