

## МІЖНАРОДНА ОЛІМПІАДА З ПРОГРАМУВАННЯ НА КУБОК ВЕКУА 25-26 ТРАВНЯ 2019 р.

Змагання Кубку академіка Іллі Несторовича Векуа проходять за правилами студентської першості світу з програмування АСМ-ІСРС і є важливим етапом підготовки до першості світу українських студентів.

У зв'язку з високою складністю задач Кубку, до участі у ньому, в першу чергу, запрошуються учасники III етапу Всеукраїнської студентської олімпіади з програмування і призери III, IV етапів Всеукраїнських шкільних олімпіад з інформатики.

Також участь у Кубку можуть брати ветерани АСМ-олімпіад, які вже закінчили навчання в університетах.

Команди складаються з 3-х або з 2-х осіб.

Можна взяти участь у обох або в одному турі.

Організаторами Кубку Векуа є Міністерство спорту і молодіжних справ Грузії, Асоціація підтримки програмування (Грузія), Сухумський державний університет у Тбілісі, Грузинський технічний університет.

Задля розширення участі українських команд, з 2014 року рішенням оргкомітету Кубку, чотири його майданчики створено в Україні.

Змагання Кубку Векуа складаються з двох турів – особистого (відбудеться 25 травня) і командного (26 травня).

Для реєстрації учасники мають заповнити до 20 травня анкету — он-лайн реєстрації за адресою: [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSds7cuWf0YIHrTknS3bn89fAvGOYuz3j8g6aCjDlbfNVGh2Sw/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSds7cuWf0YIHrTknS3bn89fAvGOYuz3j8g6aCjDlbfNVGh2Sw/viewform?usp=sf_link)

З питаннями щодо участі у Кубку Векуа можна звертатися до координатора Кубку в Україні — професора кафедри комп'ютерних наук Вінницького національного технічного університету Месюри Володимира Івановича, email: mesyura@vntu.edu.ua, тел.: 0972647731.

Усі питання щодо конкретних умов участі на кожному з майданчиків слід адресувати:

- у Вінницькому національному технічному університеті – Месюри Володимирі Івановичу, email: mesyura@vntu.edu.ua;

- в Одеській національній академії харчових технологій – Антоновій Альфі Раїсівні, email: abantonova@i.ua;

- в Ужгородському національному університеті – Міці Олександрі Володимирівичу, email: alex.mitsa@gmail.com.

Кількість учасників на кожному з майданчиків може бути обмежена ресурсами організаторів.

Антонова А.Р., директор  
Школи Спортивного Програмування,  
доц. каф. ІТ та КБ ОНАХТ